

Mi ha sempre stupito il fatto che sui Minuetti elettrici di Màyo non fosse disponibile la vista 5; a differenza delle versioni diesel...

Ora, seguendo i consigli di un altro appassionato di TS (Cristian Cicognani) trovati su un altro Forum, ho potuto colmare questa lacuna.

Va bene - ovviamente - sia sulla versione FS che su quella GTT dei Minuetti di Màyo.

L'unica cosa è che ho modificato leggermente i parametri; con quelli suggeriti, ruotando completamente verso sinistra in basso si vede - in corrispondenza dell'intercomunicante - un pezzo di rotaia. Perciò ho spostato un pò più avanti la posizione della testa, e ritoccato la direzione iniziale.

E' anche importante, a quanto risulta da prove fatte, la posizione di queste stringhe.

I file da modificare sono gli .eng:

Minuetto FS: Le220_016.eng

Minuetto GTT: Le502_TTR6.eng

Ecco dove le ho messe (in rosso le righe esistenti):

```
EmergencyResChargingRate( 30 )  
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 60 )
```

```
Inside (  
PassengerCabinFile ( Int-502.s )  
PassengerCabinHeadPos ( 0.8 2.3 -5.8)  
RotationLimit ( 20 60 0 )  
StartDirection ( 0 0 0 )  
)
```

```
Sound ( "..\..\HHP\ SOUND\ HHPEng.sms" )
```

Due schermate:





Se ci domandiamo: "quante vetture ha un Minuetto?" La risposta è tre, ovvio.

Allora perchè limitarsi ad una sola vista 5?

Provato... risolto (vi lascio immaginare dopo quanti tentativi per trovare i numeri giusti)

Ho modificato i file Ale501_016.eng e Ale502_016.eng (ed analogamente Ale501_TTR6.eng e Ale502_TTR6.eng) in questo modo (in rosso le istruzioni originali):

Ale501_016.eng

```
EmergencyResChargingRate( 30 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 60 )
Inside (
  PassengerCabinFile ( Int-501.s )
  PassengerCabinHeadPos ( 0.4 1.6 -4.6 )
  RotationLimit ( 20 90 0 )
  StartDirection ( 10 -20 0 )
)
```

```
Sound ( "..\..\HHP\ SOUND\HHPEng.sms" )
```

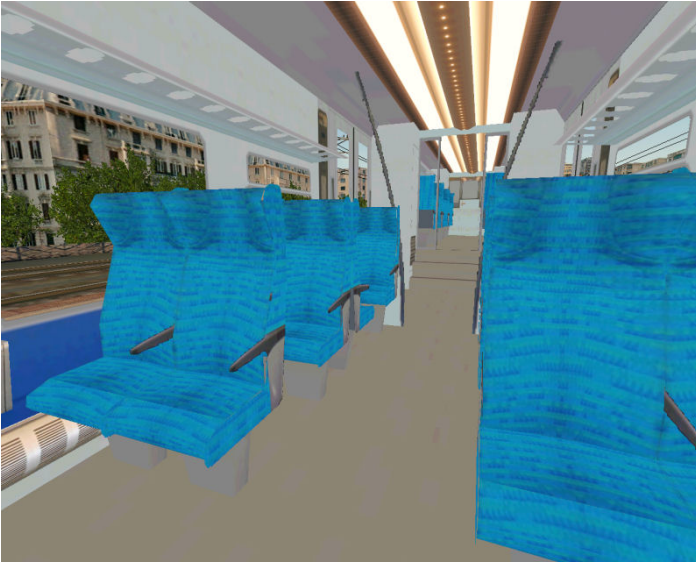
Ale502_016.eng

```
EmergencyResChargingRate( 30 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 60 )
Inside (
  PassengerCabinFile ( Int-501.s )
  PassengerCabinHeadPos ( -1 1.6 -2.5 )
  RotationLimit ( 20 100 0 )
  StartDirection ( 0 120 0 )
)
```

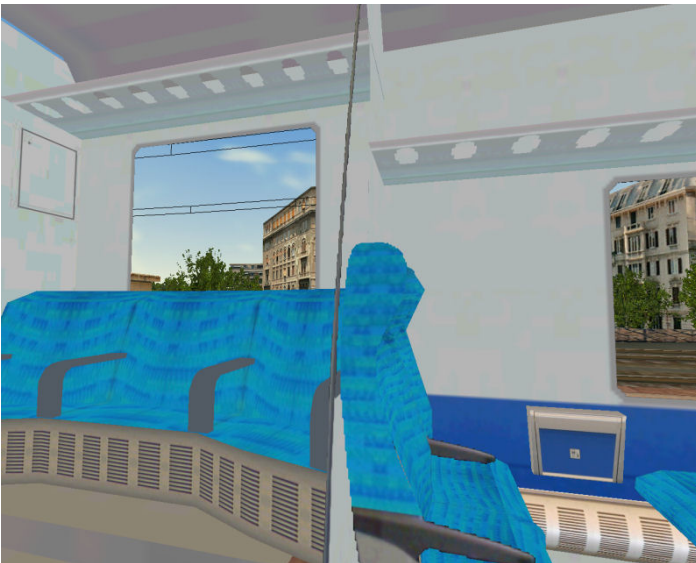
```
Sound ( "..\..\HHP\ SOUND\HHPEng.sms" )
```

Notate che questa volta l'inside è preso dalla shape Int-501.s (ovviamente; la stessa dell'istruzione iniziale "FreightAnim (Int-501.s 1 1)").

Lanciata la simulazione, scelto il Minuetto elettrico, premuto Start, ci si trova in cabina (vista 1). Ma se si preme ora "5", ci si trova all'interno della cabina di testa:

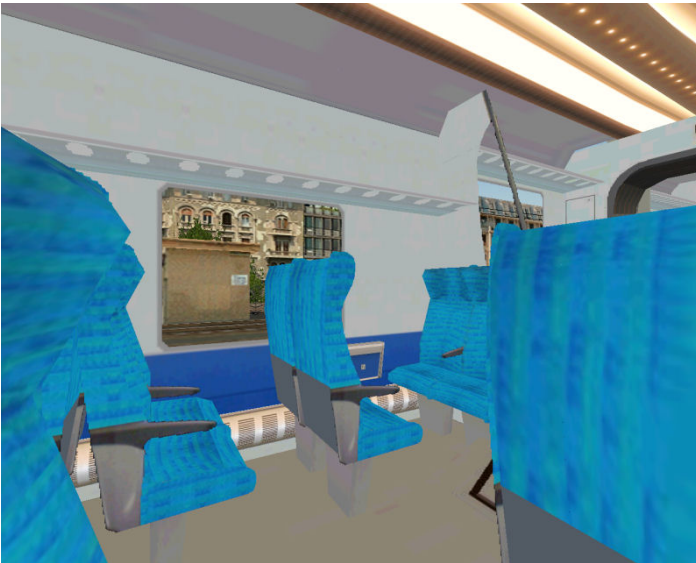


Se si ruota la testa tutto a sinistra (virtualmente, che avete capito: con la freccia sinistra o usando il tasto destro del mouse) ecco cosa si vede; siamo in prossimità dell'intercomunicante:

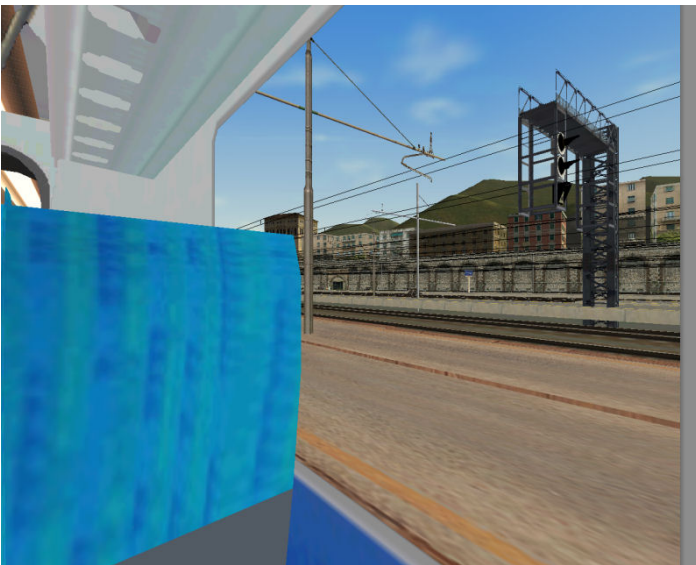


Ora si preme **F9**, si clicca la vettura di centro (0-2), si ripreme 5... e si ritrovano le viste del messaggio precedente.

Infine si ripreme F9, si clicca la vettura di coda (0-3), , si ripreme 5, ed eccoci qua:



Se si ruota la testa tutto a destra (come sopra) ecco la comoda vista dal finestrino:



I più pignoli potranno forse notare qualcosa di leggermente strano, di graficamente anomalo, se guardano attentamente verso il fondo del corridoio dall'interno della vettura 1. La causa sta nelle shape delle motrici, che non hanno la corretta trasparenza alfa in quella zona. Ma è un difettuccio ben poco visibile, e vale la pena di avere le viste 5 in più.

Ho finito. Altre vetture non ce ne sono...

Ultima correzione per la vettura di coda del minuetto elettrico. Mi sono reso conto che era come se si stesse seduti tra il sedile verso il finestrino e quello verso il corridoio. Con questa correzione la posizione è più corretta, e si vede meglio il paesaggio al di fuori del finestrino.

I file da correggere sono Ale502_016.eng e Ale502_TTR6.eng. I valori da cambiare sono in rosso.

Prima:

```
EmergencyResChargingRate( 30 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 60 )
Inside (
PassengerCabinFile ( Int-501.s )
PassengerCabinHeadPos ( -1 1.6 -2.5)
RotationLimit ( 20 100 0 )
StartDirection ( 0 120 0 )
)

Sound ( "..\\..\\GP38\\SOUND\\GP38Eng.sms" )
```

Dopo:

```
EmergencyResChargingRate( 30 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 60 )
Inside (
PassengerCabinFile ( Int-501.s )
PassengerCabinHeadPos ( -1.2 1.6 -2.5)
RotationLimit ( 20 100 0 )
StartDirection ( 0 120 0 )
)

Sound ( "..\\..\\HHP\\SOUND\\HHPEng.sms" )
```

Inoltre ho sistemato anche le viste 5 per i diesel.

I file da correggere sono Aln501_019D.eng e Aln501_TTR9.eng per la vettura 1, Aln502_019D.eng e Aln502_TTR9.eng per la vettura 2.

Stranamente non funziona la vista 5 per le vetture intermedie; a nulla serve inserire gli "Inside" nei file Ln220_019D.wag e Le502_TTR9.wag!

Ecco come ho corretto i file .eng (in rosso le istruzioni originali):

Aln501_019D.eng e Aln501_TTR9.eng:

```
EmergencyResChargingRate( 25 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 70 )
Inside (
PassengerCabinFile ( Int-501.s )
PassengerCabinHeadPos ( 0.6 2.3 3.3 )
RotationLimit ( 42 360 0 )
StartDirection ( 0 90 0 )
)

Sound ( "..\\..\\GP38\\SOUND\\GP38Eng.sms" )
```

Ora i file Aln502_019D.eng e Aln502_TTR9.eng:

```
EmergencyResChargingRate( 25 )
BrakeCylinderPressureForMaxBrakeBrakeForce( 70 )
Inside (
PassengerCabinFile ( Int-501.s )
```

PassengerCabinHeadPos (-1.2 1.6 -2.6)
RotationLimit (20 100 0)
StartDirection (0 120 0)
)

Sound ("..\\..\\GP38\\SOUND\\GP38Eng.sms")